

b. Hoeveel wegen die steenblokken samen? *6,25 miljard kg = 6,25 miljoen ton*

Berekening: *2.500.000 x 2.500 kg = 6.250.000.000 kg*

6.250.000.000 kg = 6,25 miljard kg

6.250.000 ton = 6,25 miljoen ton

c. De Eiffeltoren weegt 7 175 000 kg = 7 175 ton en was het eerste bouwwerk dat de piramide van Cheops in de hoogte overtrof.

Hoeveel keer zwaarder is de piramide van Cheops dan de Eiffeltoren? *871 keer*

Berekening: *6.250.000.000 kg : 7.175.000 kg ≈ 871; 6.250.000 ton : 7.175 ton ≈ 871*

Hoeveel dagen waren er nodig om de 2 500 000 stenen op hun plaats te leggen? *7 576 dagen*

Berekening: *2.500.000 : 330 ≈ 7.576 (7.575,757)*

(Rond af tot op 1 eenheid!)

Hoeveel jaren zijn dat? (een jaar telt 360 dagen) *21 jaar*

Berekening: *7.576 : 360 ≈ 21 (21,044)*

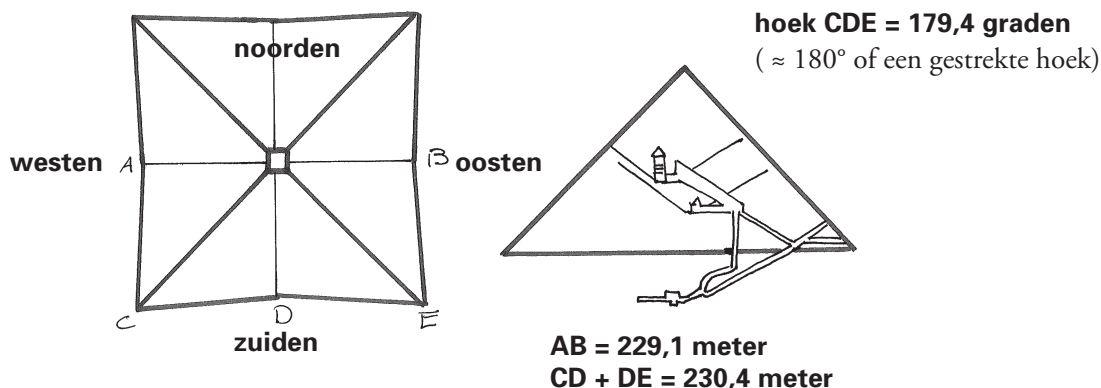
25 000 arbeiders werkten in ploegverband aan de piramide. Tijdens de overstromingsmaanden werd hun aantal vermeerderd met werkloze boeren.

De binnenkant van de Grote Piramide is nog raadselachtiger met de geheime gangen en ondergrondse tunnels. Een raadsel vormen ook de afmetingen.

Het grondvlak van de piramide was ruim 230 meter bij 230 meter.

d. Hoeveel is de oppervlakte van het grondvlak? *52.900 m² = 0,0529 km² = 5 ha 29*

Berekening: *230 m x 230 m = 52.900 m² = 52.900 ca = 0,0529 km² = 5 ha 29 a*



Bij punt D is de indeuking circa 60 cm op een afstand CD van circa 115 m.

9. EEN MILJOEN, EEN MILJARD, EEN BILJOEN CIJFERS NA DE KOMMA

Pi kan met de computer, in 400 uren, al berekend worden tot op 1,24 biljoen cijfers na de komma. Dat zijn veel, heel veel cijfers. Een echte papierslag: ruim 400 miljoen volle A4-bladzijden, ruim 4 miljoen boeken recto verso, een op elkaar gestapelde droomwolkenkrabber van 20 kilometer hoogte (geen luchtkastelen bouwen!), een magazijn vol met bijna 7000 stapels van 3 meter hoog, ruim 400 m² magazijnruimte.

Door combinaties van tien cijfers kun je een oneindig aantal getallen vormen. **Het decimale (**)** **talstelsel** is een **positiestelsel** waarbij de **waarde** van elk **cijfer** in een getal wordt bepaald door haar **plaats, rang of positie** in dat **getal**.

Iedere **rang naar links** is **10 maal groter** dan de rang net rechts daarvan.

Iedere **rang naar rechts** is **10 maal kleiner** dan de rang net links daarvan.

Het **hoogste cijfer** per rang is **9**.

Vanaf 10 wordt er **omgewisseld** voor **1** eenheid van de **net hogere rangorde** die je **links** van de **net lagere rangorde** schrijft.

a. Vul in.

$$900 + 300 = \dots\dots\dots$$

$$9H + 3H = \dots\dots\dots H.$$

H is het symbool voor honderdtal.

$$12H \text{ kun je splitsen in } 10H \text{ en } \dots\dots\dots H.$$

Wissel 10H om in 1D.

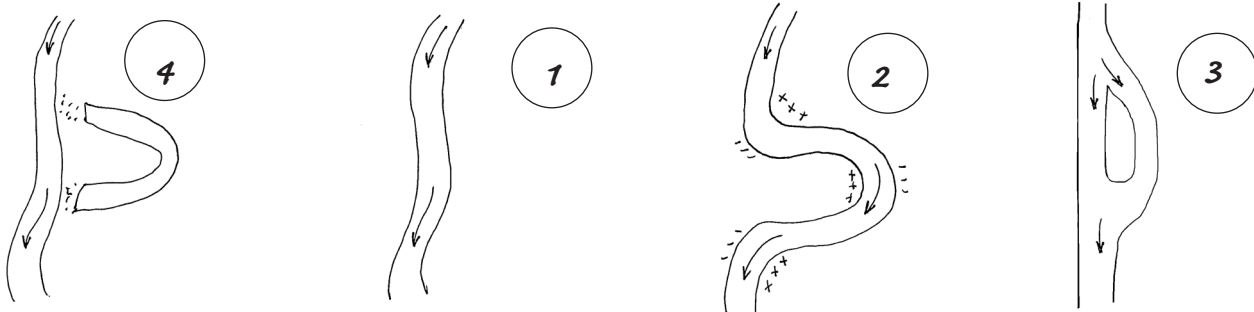
$$12H = \dots\dots\dots D + \dots\dots\dots H.$$

(**) in decimaal zit het Latijnse voorvoegsel 'decem' dat 'tien' betekent; 'deci' in decimaal en 'decimus' betekent 'tiende'. Decimaal of tientallig slaat op het feit dat we tien verschillende cijfers gebruiken in ons talstelsel: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 en 9.

b. Nummer de evolutie van een meanderende rivier van 1 tot 4.

c. Kies uit en vul in.

meanderende rivier - lus in de rivier - oude afgesloten rivierarm
van schiereiland naar eiland - rivierbocht - hoefijzermeer - schiereiland



...oude afgesloten rivierarm...	...meanderende rivier...	lus in de rivier... schiereiland...	van schiereiland naar eiland...
...hoefijzermeer...	...rivierbocht...

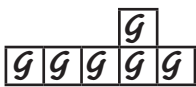
d. Kies uit en vul het schema in.

Plaats de tegengestelde woorden op dezelfde rij.

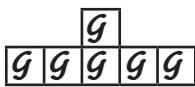
steile oever - aanslibben grond - scherpe(re) hoek - harde oever - stootoever - snel(ler) stromend water - sedimentatie - afzetten grond - zachte oever - erosie - afkalven grond - glijoever - flauwe oever - stompe(re) hoek - wegspoelen grond - tra(a)g(er) stromend water

binnenbocht	buitenbocht
...stompe(re).hoek.....	...scherpe(re).hoek.....
...tra(a)g(er).stromend water.....	...snel(ler).stromend water.....
...sedimentatie.....	...erosie.....
...afzetten grond.....	...wegspoelen grond.....
...aanslibben grond.....	...afkalven grond.....
...glijoever.....	...stootoever.....
...flauwe oever.....	...steile oever.....
...zachte oever.....	...harde oever.....

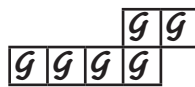
- Kleur deze hexomino's geel.



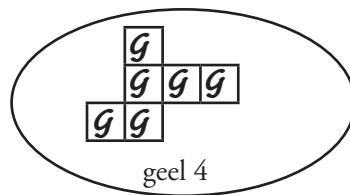
geel 1



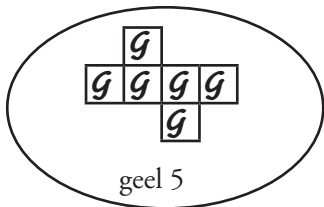
geel 2



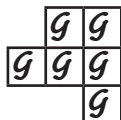
geel 3



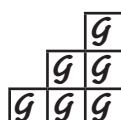
geel 4



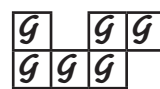
geel 5



geel 6

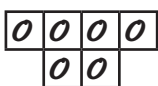


geel 7

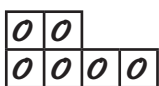


geel 8

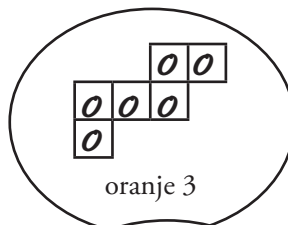
- Kleur deze hexomino's oranje.



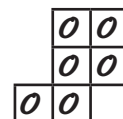
oranje 1



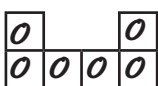
oranje 2



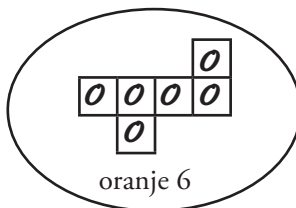
oranje 3



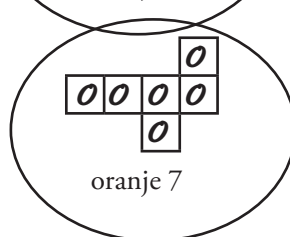
oranje 4



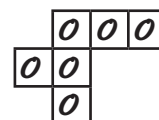
oranje 5



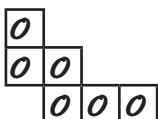
oranje 6



oranje 7

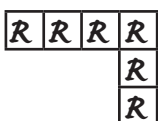


oranje 8

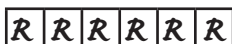


oranje 9

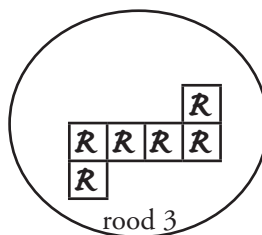
- Kleur deze hexomino's rood.



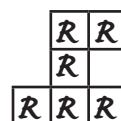
rood 1



rood 2



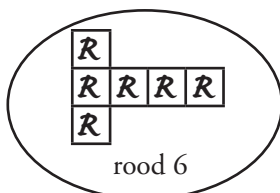
rood 3



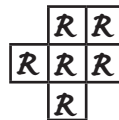
rood 4



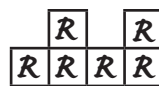
rood 5



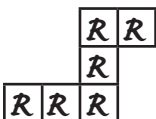
rood 6



rood 7



rood 8



rood 9